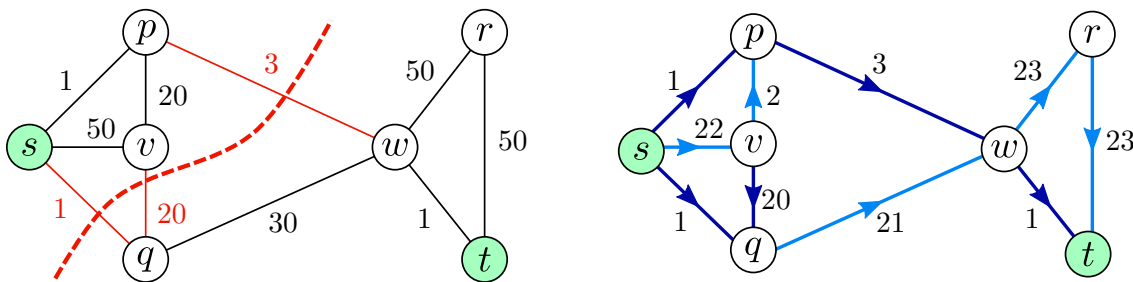

Variácie na tému rezy

Problém nájdenia minimálneho rezu v grafe, MIN-CUT, by mal byť čitateľom dobre známy:

Definícia 1. Majme daný jednoduchý graf $G = (V, E)$ s hranami ohodnotenými nezápornými váhami, t.j. funkciou $\omega : E \mapsto \mathbb{R}^+$ a v ňom dvojicu vrcholov s, t . Cieľom problému MIN-CUT je odobrať z grafu G množinu hrán s minimálnou celkovou váhou tak, aby vrcholy s a t neboli v rovnakom komponente súvislosti výsledného grafu.

Zaujímavá je spojitosť MIN-CUT a MAX-FLOW: známa veta hovorí, že veľkosti minimálneho rezu a maximálneho toku sú rovnaké.



Minimálny rez a maximálny tok sú rovnaké.

Videli sme, že MAX-FLOW sa dá vyjadriť ako lineárny program, ktorého duálny program je relaxácia problému MIN-CUT (v ktorej nevyberáme množinu hrán, ale každej hrane priradíme hodnotu z intervalu $[0, 1]$ a požadujeme, aby na každej $s - t$ ceste bol súčet hodnôt aspoň 1). Zároveň, pretože matica obmedzení tohto relaxovaného programu je totálne unimodulárna, vieme, že existuje celočíselné optimum. Efektívnu riešiteľnosť MIN-CUT môžeme teda pripísať na vrub špeciálnemu tvaru matice príslušného lineárneho programu. Dalo by sa očakávať, že programy takéhoto tvaru sú skôr výnimkou a pre väčšinu problémov podobná min-max charakterizácia neplatí. V tomto texte chceme ilustrovať, že efektívne riešiteľné diskkrétne optimalizačné problémy sú skôr výnimka ako pravidlo. Prezентujeme niekoľko zovšeobecnení MIN-CUT, ktoré sú NP -ťažké a ukážeme aproximačné algoritmy na ich riešenie. Jedno zovšeobecnenie, v ktorom namiesto jednej dvojice vrcholov treba rozpojiť k dvojíc, sme už videli:

Definícia 2. Majme daný jednoduchý graf $G = (V, E)$ s hranami ohodnotenými nezápornými váhami, t.j. funkciou $\omega : E \mapsto \mathbb{R}^+$ a v ňom k dvojíc vrcholov (s_i, t_i) , $i = 1, \dots, k$. Cieľom problému MIN-MULTI-CUT je odobrať z grafu G množinu hrán s minimálnou celkovou váhou tak, aby žiadna dvojica (s_i, t_i) nebola v rovnakom komponente súvislosti výsledného grafu.

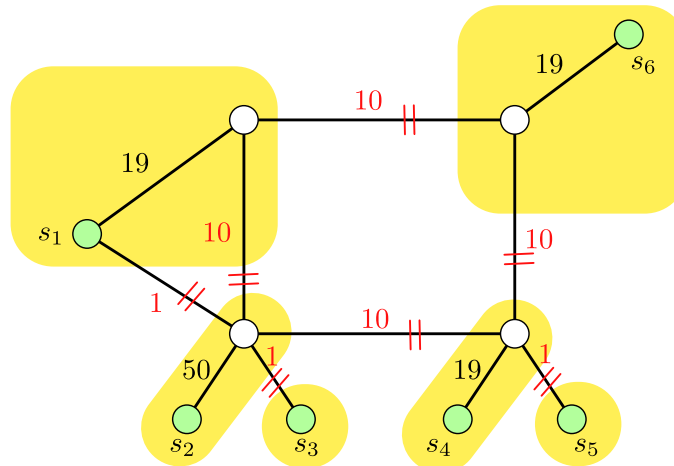
a ukázali sme $4 \ln(2k)$ -aproximačný algoritmus.

Variácia prvá: MIN-MULTIWAY-CUT

Iné zovšeobecnenie nepožaduje rozpojiť konkrétne dvojice vrcholov, ale iba rozdeliť niekoľko daných význačných vrcholov (terminálov) do rôznych komponentov súvislosti:

Definícia 3. Majme daný jednoduchý graf $G = (V, E)$ s hranami ohodnotenými nezápornými váhami, t.j. funkciou $\omega : E \mapsto \mathbb{R}^+$ a v ňom k vrcholov s_1, \dots, s_k . Cieľom problému MIN-MULTIWAY-CUT je odobrať z grafu G množinu hrán s minimálnou celkovou váhou tak, aby žiadne dva vrcholy s_i, s_j neboli v rovnakom komponente súvislosti výsledného grafu.

Bez ujmy na všeobecnosti môžeme predpokladať, že vstupný graf je súvislý (inak každý komponent súvislosti môžeme vyriešiť ako samostatnú inštanciu), a preto optimálne riešenie bude mať práve k komponentov (menej nemôže mať, lebo to by museli dva terminály byť v jednom komponente, a viac nebude mať kvôli minimalite).



Optimálne riešenie s cenou 43. Platí $\partial(C_1) = 21$, $\partial(C_2) = 22$, $\partial(C_3) = 1$, $\partial(C_4) = 21$, $\partial(C_5) = 1$, $\partial(C_6) = 20$.

Označme C_i komponent súvislosti optimálneho riešenia, ktorý obsahuje terminál s_i ; nech $\partial(C_i)$ je veľkosť rezu, ktorý oddeľuje komponent C_i , t.j.

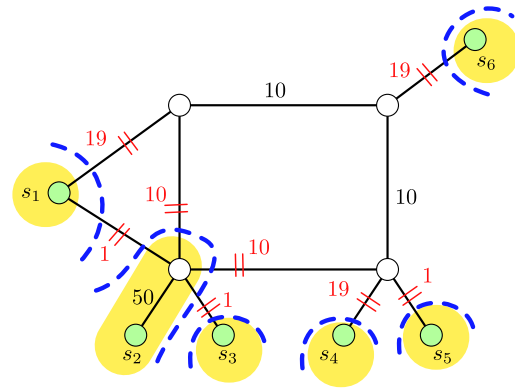
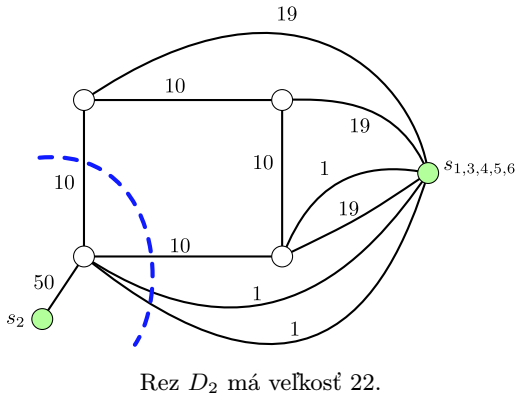
$$\partial(C_i) := \sum_{\substack{e=(u,v) \\ u \in C_i, v \notin C_i}} \omega(e). \quad (1)$$

Cena optimálneho riešenia je potom

$$OPT = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^k \partial(C_i), \quad (2)$$

lebo každá hrana rezu je v sume na pravej strane zarátaná dvakrát. Ukážeme si $2(1 - \frac{1}{k})$ -aproximačný algoritmus, t.j. algoritmus, ktorý vždy nájde rez s hodnotou najviac $2(1 - \frac{1}{k})$ -násobku optima.

Zoberme si ľubovoľný terminál s_i . Označme D_i minimálny rez, ktorý oddeľuje s_i od ostatných terminálov a označme $\partial(D_i)$ jeho veľkosť. Rez D_i vieme pre každé i vypočítať ľahko: všetky ostatné terminály zlúčime do jedného vrchola a v takto získanom grafe zrátame minimálny rez.



Veľkosti rezov sú $\partial(D_1) = 20$, $\partial(D_2) = 22$,
 $\partial(D_3) = 1$, $\partial(D_4) = 19$, $\partial(D_5) = 1$,
 $\partial(D_6) = 19$. Cena riešenia je 80.

Čo sa stane, ak za riešenie zoberieme zjednotenie rezov $D_1 \cup D_2 \cup \dots \cup D_k$? Každý rez C_i z optimálneho riešenia oddeľuje s_i od zvyšných terminálov. Keďže D_i je minimálny taký rez, je $\partial(D_i) \leq \partial(C_i)$. Zároveň pre cenu riešenia m platí

$$m \leq \sum_{i=1}^k \partial(D_i) \leq \sum_{i=1}^k \partial(C_i) = 2 \cdot OPT,$$

kde posledná rovnosť je (2), a preto máme 2-aproximačný algoritmus. Zároveň hneď vidíme, ako ho trochu vylepšiť: prípustné riešenie dostaneme, ak urobíme zjednotenie hociktorých $k - 1$ rezov D_i namiesto všetkých k . Prirodzenou voľbou je vynechať ten najťažší; nech je to D_j . Keďže je najťažší, z Dirichletovho princípu vyplýva, že musí byť aspoň tak ťažký ako priemer, t.j.

$$\partial(D_j) \geq \frac{1}{k} \sum_{i=1}^k \partial(D_i).$$

Pre cenu riešenia výsledného algoritmu potom dostávame

$$ALG \leq \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq j}}^k \partial(D_i) = \sum_{i=1}^k \partial(D_i) - \partial(D_j) \leq \left(1 - \frac{1}{k}\right) \sum_{i=1}^k \partial(D_i) \leq \left(1 - \frac{1}{k}\right) \sum_{i=1}^k \partial(C_i) = 2 \left(1 - \frac{1}{k}\right) OPT.$$

Variácia druhá: MIN- k -CUT

Poslednou variáciou v tomto texte je modifikácia problému MIN-MULTIWAY-CUT, pri ktorej nemáme žiadne terminály a chceme iba graf rozdeliť na (aspoň) k častí:

Definícia 4. Majme daný jednoduchý graf $G = (V, E)$ s hranami ohodnotenými nezápornými váhami, t.j. funkciou $\omega : E \mapsto \mathbb{R}^+$ a číslo k . Cieľom problému MIN- k -CUT je odobrať z grafu G množinu hrán s minimálnou celkovou váhou tak, aby výsledný graf mal aspoň k komponentov súvislosti.

Podotýkame, že k v názve problému je len symbol; počet častí, na ktoré treba rozkrájať graf, je súčasťou vstupu. Opäť ide o NP -ťažký problém a ukážeme si algoritmus s rovnakou garanciou aproximácie ako v predchádzajúcom prípade, t.j. $2 \left(1 - \frac{1}{k}\right)$. Predstavíme pri tom aj dátovú štruktúru, ktorá môže byť zaujímavá sama osebe.

Gomory-Hu stromy

Predstavme si situáciu, že máme graf $G = (V, E)$ s hranami ohodnotenými nezápornými váhami a chceme pre každú dvojicu vrcholov u, v zrátať cenu minimálneho $u - v$ rezu. Priamočiarý prístup je $\Omega(n^2)$ -krát zavolať procedúru na výpočet minimálneho rezu. Dá sa to ale aj lepšie: v skutočnosti nám stačí $O(n)$ počítaní minimálneho rezu. Kľúčom je dátová štruktúra, ktorá efektívne kóduje minimálne rezy medzi všetkými dvojicami vrcholov, tzv. Gomory-Hu strom.

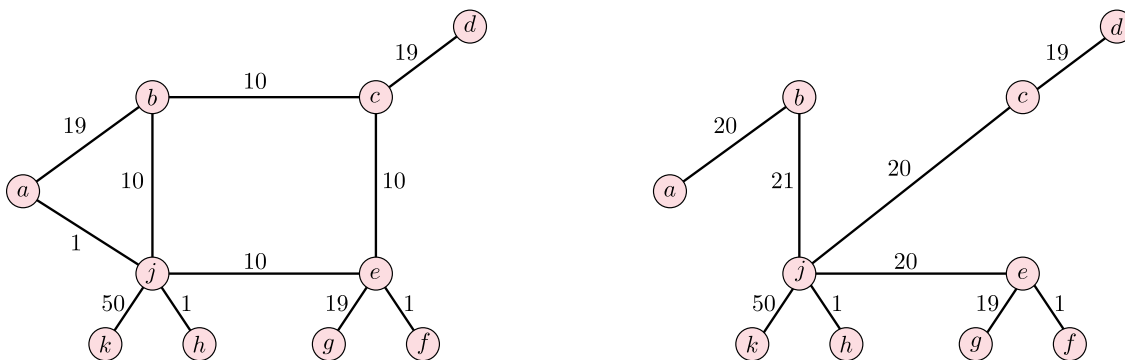
V ďalšom budeme používať nasledovné označenie:

- Pre dva vrcholy $u, v \in V$, $f_G(u, v)$ (alebo len $f(u, v)$ ak je G zrejmé z kontextu), bude veľkosť minimálneho $u - v$ rezu v G .
- Ďalej, nech $T = (V, E)$ je strom a $e \in E$ je hrana. Po jej odstránení dostaneme graf $T - \{e\}$, ktorý má dva komponenty súvislosti. Označme $cut_T(e) \subseteq V$ jeden¹ z nich.
- Nech $G = (V, E)$ je graf. Tak ako v (1), pre množinu $S \subseteq V$ bude $\partial_G(S)$ (resp. $\partial(S)$), ak je G zrejmé) veľkosť rezu určeného množinou S (zjavne $\partial(S) = \partial(V - S)$).

Definícia 5. Majme daný jednoduchý graf $G = (V, E)$ s hranami ohodnotenými nezápornými váhami, t.j. funkciou $\omega : E \mapsto \mathbb{R}^+$. *Gomory-Hu strom* ku grafu G je strom $T = (V, E')$, s hranami ohodnotenými funkciou $\omega' : E' \mapsto \mathbb{R}^+$, ktorý spĺňa tieto vlastnosti:

1. $\forall e' \in E' : \omega'(e') = \partial_G(cut_T(e'))$
2. $\forall u, v \in V : f_G(u, v) = f_T(u, v)$

Definícia 5 nehovorí, ako taký strom skonštruovať (ani nehovorí, či je jednoznačný), ale iba to, že každý strom s danými vlastnosťami je Gomory-Hu strom. Čo vlastne v Definícii 5 požadujeme? Strom T má rovnakú množinu vrcholov ako G , ale hrany môže mať úplne iné (nijak nesúvisia s hranami G). Prvá vlastnosť hovorí, že ak by sme už poznali hrany E' , ich váhy ω' vyrátame ľahko: pre každú hranu e' sa pozrieme, na aké množiny sa rozpadne T po odobratí e' , a potom zrátame veľkosť rezu v G medzi týmito množinami. Napríklad na nasledujúcom obrázku je $cut_T((j, c)) = \{c, d\}$ a $\partial_G(\{c, d\}) = 20$ (z množiny $\{c, d\}$ odchádzajú hrany (b, c) a (e, c)).



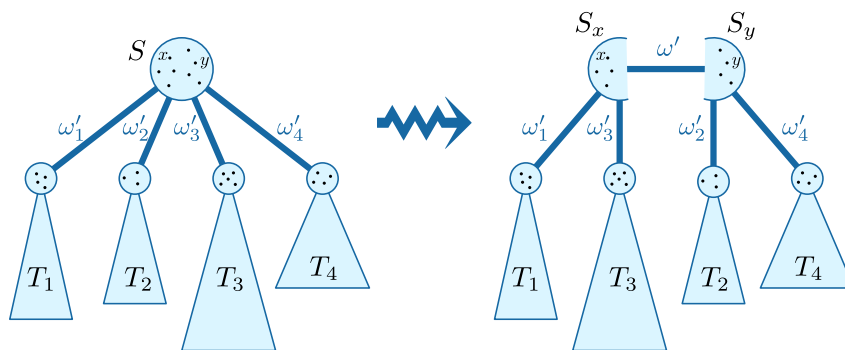
Graf G a jeho Gomory-Hu strom T .

¹Aby sme mali jednoznačnú definíciu, potrebujeme povedať, ktorý komponent vyberieme. Keďže ale budeme hovoriť o veľkosti rezu medzi komponentami, je nám to jedno. Napríklad nech $cut_T(e)$ je menší z komponentov $T - \{e\}$ a v prípade rovnosti $cut_T(e)$ je ten komponent $T - \{e\}$, ktorý obsahuje nejaký pevne zvolený fixný vrchol v_0 .

Druhá vlastnosť hovorí, že z T sa dajú vyčítať hodnoty minimálneho rezu medzi ľubovoľnými dvoma vrcholmi: $f_G(u, v)$, teda veľkosť minimálneho $u - v$ rezu v G , je $f_T(u, v)$: T je strom, takže obsahuje práve jednu $u - v$ cestu, a preto $f_T(u, v)$ je minimálna váha ω' na tejto ceste. Napríklad pre vrcholy a, k na obrázku je v T cesta $a - b - j - k$ a $f_T(a, k) = 20$. Minimum sa nadobúda na hrane $a - b$ a $cut_T((a, b)) = \{a\}$. Vskutku, rez $\{a\}$ s $\partial_G(\{a\}) = 20$ (kvôli hranám (a, b) , (a, j)) je minimálny $a - k$ rez v G .

Podme teraz ukázať algoritmus, ktorý vyrobí k danému grafu G jeho Gomory-Hu strom. Bude postupovať v iteráciách, pričom v každej iterácii t bude mať partíciu vrcholov $V = S_1^{(t)} \cup S_2^{(t)} \cup \dots \cup S_{n_t}^{(t)}$, pričom $S_i^{(t)} \cap S_j^{(t)} = \emptyset$ pre $i \neq j$. Množiny $S_i^{(t)}$ budeme volať krabice. Na začiatku sú všetky vrcholy v jednej krabici, t.j. $n_0 = 1$, $S_1^{(0)} = V$. Na konci chceme, aby každá krabica obsahovala jeden vrchol; po skončení algoritmu môžeme preto jednoprvkové krabice stotožniť s príslušnými vrcholmi.

Na začiatku iterácie $t+1$ sú krabice pospájané stromom $T^{(t)} = \left(\left\{ S_i^{(t)} \right\}_{i=1}^{n_t}, E^{(t)} \right)$ s ohodnotenými hranami. Iterácia $t+1$ zoberie jednu krabicu $S = S_i^{(t)}$ a zakorení $T^{(t)}$ v S . Vyberie z S dva vrcholy x, y a rozdelí S na dve krabice S_x a S_y spojené hranou, pričom zvolí váhu pre novú hranu a vhodne prerozdelí podstromy. Cieľom je implementovať rozdeľovanie krabíc a prerozdeľovanie podstromov tak, aby po skončení algoritmu bol strom T Gomory-Hu strom pre graf G .



Počas behu algoritmu bude platiť nasledovný invariant:

Invariant: Nech $e \in E^{(t)}$ je ľubovoľná hrana v strome $T^{(t)}$, $e = (S_i^{(t)}, S_j^{(t)})$, potom $cut_{T^{(t)}}(e)$ je množina krabíc v jednom komponente $T^{(t)} - \{e\}$. Nech M sú vrcholy grafu G z týchto krabíc, t.j. $M := \{v \in V \mid \exists S \in cut_{T^{(t)}}(e) : v \in S\}$. Potom existujú dva svedkovia $x \in S_i^{(t)}$, $y \in S_j^{(t)}$, že $\omega'(e) = f_G(x, y)$ a M je minimálny $x - y$ rez v G .

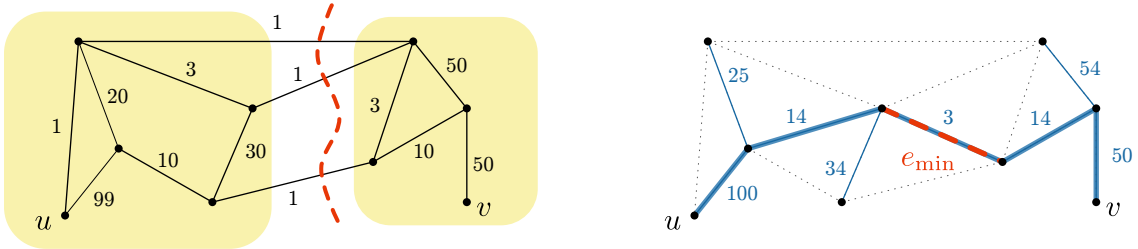
Inými slovami, keď si zoberieme hocikáku hranu e zo stromu krabíc, vieme jej priradiť rez v grafe G : rez je definovaný množinou tých vrcholov z V , ktoré sú v niektorej krabici z jedného komponentu $T^{(t)} - \{e\}$. Tento rez v G musí byť minimálny $x - y$ rez pre svedkov x, y , a zároveň cena hrany e v strome $T^{(t)}$ musí byť cena tohoto rezu.

Teraz potrebujeme urobiť dve veci: jednak ukázať, že keď algoritmus skončí a platí invariant, máme dobrý Gomory-Hu strom a dvak navrhnuť iteráciu algoritmu tak, aby invariant ostával v platnosti. Najprv si ukážeme, že ak platí invariant a každá krabica je jednoprvková, máme Gomory-Hu strom. Nech $T = (V, E')$ je strom po skončení algoritmu a nech v ňom platí invariant. Keďže každá krabica bola jednoprvková, svedkovia z invariantu sú samotné vrcholy. Potrebujeme ukázať obe vlastnosti z Definície 5. Prvá vlastnosť, $\omega'(e) = \partial_G(cut_T(e))$, hovorí, že váha hrany $e \in E'$ je

cena príslušného rezu v G . Z invariantu ale platí, že $cut_T(e)$ je minimálny $x - y$ rez, kde $e = (x, y)$. Zároveň invariant hovorí, že $\omega'(e) = f_G(x, y) = \partial_G(cut_T(e))$. Prvá vlastnosť z Definície 5 je preto splnená.

Druhá vlastnosť hovorí, že $f_G(u, v) = f_T(u, v)$ pre ľubovoľné dva vrcholy $u, v \in V$. Ak $(u, v) \in E'$, vlastnosť vyplýva priamo z invariantu: keďže u, v sú spojené hranou v strome T , je $f_T(u, v) = \omega'((u, v)) = f_G(u, v)$. Nech teda u, v nie sú spojené hranou v T . Keďže T je strom, je v ňom práve jedna $u - v$ cesta $u = w_0, w_1, \dots, w_z = v$ a minimálny $u - v$ rez v T je hrana s minimálnou váhou na nej. Označme túto hranu $e_{\min} = (w_i, w_{i+1})$, t.j. chceme ukázať $f_G(u, v) = \omega'(e_{\min})$.

Na jednej strane, v $T - \{e_{\min}\}$ sú w_i a w_{i+1} v rôznych komponentoch, a teda aj u a v sú v rôznych komponentoch. Preto $cut_T(e_{\min})$ je rez v G , ktorý oddelí u od v , a teda $\partial_G(cut_T(e_{\min})) \geq f_G(u, v)$. Z predchádzajúcich úvah ale vieme, že $\partial_G(cut_T(e_{\min})) = \omega'(e_{\min})$, a tak sme ukázali, že $\omega'(e_{\min}) \geq f_G(u, v)$.



Vľavo je graf $G = (V, E)$, vpravo jeho Gomory-Hu strom T . Medzi vrcholmi u, v je v T jediná cesta a na nej je hrana e_{\min} . Odstránením hrany e_{\min} z T dostaneme rozklad V na dve množiny, a teda rez v G . Vieme, že cena hrany e_{\min} v T je veľkosť minimálneho rezu G medzi koncovými vrcholmi e_{\min} . Teraz sa pokúšame ukázať, že tento rez je zároveň minimálny $u - v$ rez.

Na to, aby sme ukázali opačnú nerovnosť, t.j. $\omega'(e_{\min}) \leq f_G(u, v)$, si pomôžeme nasledovnou lemov:

Lema 6. *Majme graf $G = (V, E)$ a nech $\{v_1, v_2, \dots, v_z\} \subseteq V$. Potom*

$$f_G(v_1, v_z) \geq \min\{f_G(v_1, v_2), f_G(v_2, v_3), \dots, f_G(v_{z-1}, v_z)\}.$$

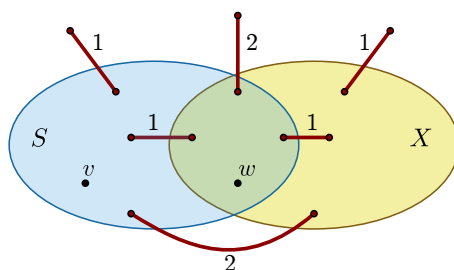
Dôkaz: Urobíme indukciu na z . Pre $z = 2$ lema triviálne platí. Ak $z > 2$, z indukčného predpokladu vieme, že $f(v_2, v_z) \geq \min\{f(v_2, v_3), \dots, f(v_{z-1}, v_z)\}$. Preto nám stačí ukázať, že $f(v_1, v_z) \geq \min\{f(v_1, v_2), f(v_2, v_z)\}$. Predpokladajme sporom, že $f(v_1, v_z) < \min\{f(v_1, v_2), f(v_2, v_z)\}$ a nech C je minimálny $v_1 - v_z$ rez v G . Bez ujmy na všeobecnosti, nech v_2 je na rovnakej strane rezu, ako v_1 (ináč premenujeme v_1 a v_z a máme symetrickú situáciu). C je zároveň $v_2 - v_z$ rez, a preto $f(v_2, v_z) \leq f(v_1, v_z)$, spor. \square

Teraz vieme, že $f_G(u, v) \geq \min\{f_G(w_0, w_1), f_G(w_1, w_2), \dots, f_G(w_{z-1}, w_z)\}$. Zároveň, pretože $(w_i, w_{i+1}) \in E'$, z predchádzajúcich úvah vieme, že $f_G(w_i, w_{i+1}) = \omega'((w_i, w_{i+1}))$, a teda

$$f_G(u, v) \geq \min\{\omega'(w_0, w_1), \dots, \omega'(w_{z-1}, w_z)\} = \omega'(e_{\min}).$$

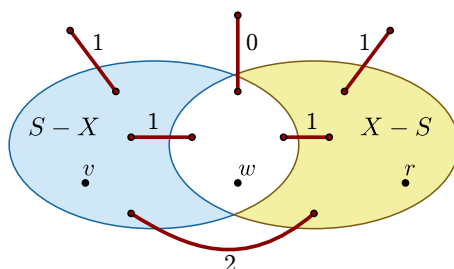
Teraz, keď už vieme, že ak po skončení algoritmu invariant platí, tak máme dobrý Gomory-Hu strom, poďme navrhnúť algoritmus tak, aby invariant ostával v platnosti. Ako sme už povedali, v jednej iterácii si algoritmus vyberie krabicu S (ľubovoľnú) s aspoň dvoma vrcholmi x a y (ľubovoľnými) a rozdelí S na dve menšie krabice. Toto rozdelenie sa urobí takto: zakoreníme strom $T^{(t)}$ v S a nech T_1, \dots, T_z sú podstromy synov S . Pre podstrom T_i označme V_i tie vrcholy grafu G , ktoré sú v niektorej krabici z tohto podstromu, t.j. $V_i := \{v \in V \mid \exists S' \in T_i : v \in S'\}$. Z G zostrojíme graf G' tak, že vrcholy z V_i sa stotožnia a nahradia sa novým vrcholom y_i , pričom hrany ostanú (t.j. nový graf môže mať násobné hrany). V grafe G' nájdeme minimálny $x - y$ rez T . Krabicu S nahradíme dvoma krabicami $S_x := S \cap T$, $S_y := S - S_x$. Do stromu pridáme hranu spájajúcu S_x a S_y s cenou $\partial_G(T)$. Podstromy T_i , pre ktoré $y_i \in T$, budú susediť s S_x , zvyšné podstromy s S_y .

Dôkaz: Zoberme si nejaký minimálny $v-w$ rez X . Ak $X \subset S$ (alebo $V-T \subset S$), niet čo dokazovať. Takže predpokladajme, že $S \cap X \neq \emptyset$ a uvažujme výraz $A := \partial(S) + \partial(X)$. Podľa príslušnosti koncových vrcholov do S a X máme 6 typov hrán, ktoré prispievajú do A . V nasledujúcom obrázku je pre každý typ hrán uvedená násobnosť, t.j. napríklad každá z hrán medzi $S-X$ a $X-S$ je zarátaná dvakrát (raz v $\partial(S)$ a raz v $\partial(X)$), každá z hrán medzi $S-X$ a $S \cap X$ sa zarátava raz (v $\partial(X)$) atď.



Rozlíšme teraz dva prípady:

1. $r \in X$. Budeme uvažovať výraz $B := \partial(S-X) + \partial(X-S)$ a podobne ako pre výraz A , aj teraz sa pozrime, ktoré hrany sa koľkokrát započítajú:

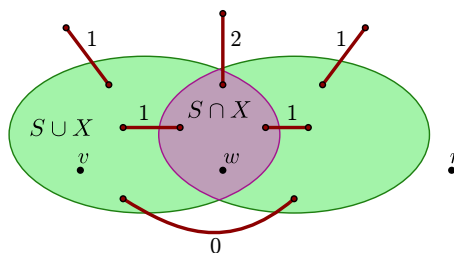


Porovnaním počtov zarátaných hrán vidíme, že $B \leq A$, t.j.

$$\partial(S-X) + \partial(X-S) \leq \partial(S) + \partial(X).$$

Zároveň, pretože $s \in S$, $X-S$ je $r-s$ rez, a keďže S je minimálny $r-s$ rez, platí $\partial(X-S) \geq \partial(S)$. Odtiaľ potom dostávame $\partial(S-X) \leq \partial(X)$. Lenže X aj $S-X$ sú $v-w$ rezy, a navyše X je minimálny $v-w$ rez. Preto $S-X$ je minimálny $v-w$ rez, pre ktorý platí $S-X \subset S$.

2. $r \notin X$. Postup bude analogický ako v predchádzajúcom prípade, iba teraz budeme uvažovať výraz $B' := \partial(S \cup X) + \partial(S \cap X)$.



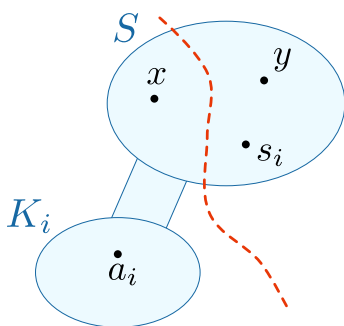
Porovnaním opäť vidíme $B' \leq A$, t.j.

$$\partial(S \cup X) + \partial(S \cap X) \leq \partial(S) + \partial(X).$$

Pretože $r \notin S \cup X$, je $S \cup X$ $r-s$ rez, a preto $\partial(S \cup X) \geq \partial(S)$. Z predchádzajúcej nerovnosti potom máme $\partial(S \cap X) \leq \partial(X)$, takže $S \cap X$ je minimálny $v-w$ rez obsiahnutý v S . \square

Majme teraz jednu iteráciu Gomory-Hu algoritmu, ktorá rozdelila krabicu S na krabice S_x a S_y . Ukážeme, že pre novú hranu $e' = (S_x, S_y)$ platí invariant. Rez definovaný hranou e' je rez, ktorý vznikol z minimálneho $x - y$ rezu v G' a $\omega'(e')$ je jeho cena. Stačí nám teda ukázať, že minimálny $x - y$ rez v G' je zároveň (po expandovaní vrcholov y_i) minimálny $x - y$ rez v G ; inými slovami, minimálny $x - y$ rez v G nerozdelí vrcholy patriace do jedného podstromu T_i .

Nech K_1, \dots, K_z sú synovia S (t.j. korene podstromov T_1, \dots, T_z) a nech $a_i \in K_i$, $s_i \in S$ sú príslušní svedkovia. Hrana (S, K_1) definuje rez v G , v ktorom na jednej strane sú vrcholy podstromu T_1 , na druhej strane všetky ostatné vrcholy, vrátane x a y . Pretože tento rez je zároveň minimálny $a_1 - s_1$ rez, z Lemu 7 dostaneme, že v G existuje $x - y$ rez, ktorý nerozdelí vrcholy podstromu T_1 . Iterovaním tohto argumentu pre ostatné podstromy dostaneme požadované tvrdenie.



Posledná vec, ktorú potrebujeme ukázať, sa týka hrán (S, K_i) . Na začiatku iterácie boli svedkovia $a_i \in K_i$, $s_i \in S$, ktorí dosvedčili platnosť invariantu. Bez ujmy na všeobecnosti, nech po skončení iterácie sa z hrany (S, K_i) stala hrana (S_x, K_i) . Ak $s_i \in S_x$, invariant zjavne ostáva v platnosti. Mohlo sa ale stať, že $s_i \in S_y$. V tom prípade zoberieme za nového svedka x a ukážeme, že $f_G(a_i, x) = f_G(a_i, s_i)$.

Na jednej strane, pretože rez definovaný hranou (S, K_i) je minimálny a_i, s_i rez v G , a zároveň oddeľuje a_i od x , platí $f_G(a_i, x) \leq f_G(a_i, s_i)$.

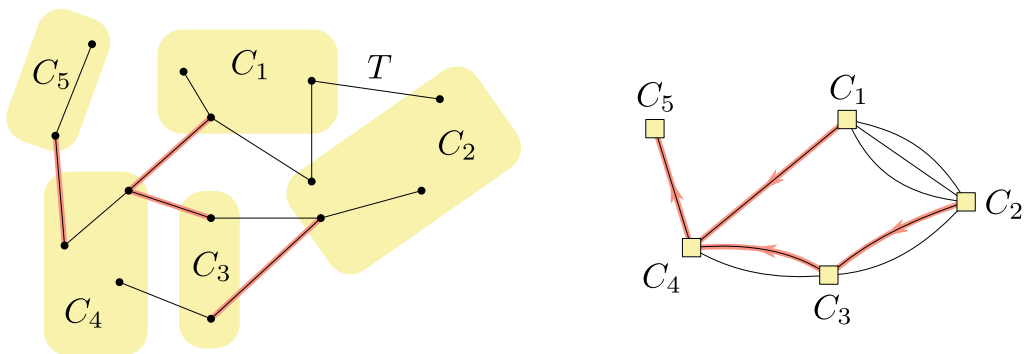
Aby sme ukázali opačnú nerovnosť, vyrobme z G pomocný graf \hat{G} , v ktorom skontrahujeme S_y do jedného vrchola \hat{y} . Pretože S_x a S_y vznikli podľa minimálneho $x - y$ rezu, môžeme použiť Lemu 7 a argumentovať, že $f_G(a_i, x) = f_{\hat{G}}(a_i, x)$. Zároveň z Lemu 6 vieme, že $f_{\hat{G}}(a_i, x) \geq \min\{f_{\hat{G}}(x, \hat{y}), f_{\hat{G}}(a_i, \hat{y})\}$. Z minimálneho $a_i - \hat{y}$ rezu v \hat{G} expandovaním \hat{y} vznikne nejaký $a_i - s_i$ rez v G , a preto $f_{\hat{G}}(a_i, \hat{y}) \geq f_G(a_i, s_i)$. Z rovnakých dôvodov platí $f_{\hat{G}}(x, \hat{y}) \geq f_G(x, y)$; zároveň ale minimálny $x - y$ rez v G oddeľuje a_i a s_i , preto $f_G(x, y) \geq f_G(a_i, s_i)$, takže aj $f_{\hat{G}}(x, \hat{y}) \geq f_G(a_i, s_i)$.

Naspäť k MIN- k -CUT

Uvažujme nasledovný jednoduchý algoritmus: pre daný graf $G = (V, E)$ zostroj Gomory-Hu strom T . Zober $k - 1$ najlacnejších hrán z T , T sa tak rozpadne na k súvislých komponentov. Tieto komponenty vráť ako riešenie problému MIN- k -CUT. Ukážeme, že tento algoritmus je $2(1 - \frac{1}{k})$ -aproximačný.

Nech hrany T majú váhy $\omega'(e'_1) \leq \omega'(e'_2) \leq \dots \leq \omega'(e'_{n-1})$ a nech C_1, \dots, C_k sú komponenty súvislosti optimálneho riešenia, pričom $\partial(C_1) \leq \partial(C_2) \leq \dots \leq \partial(C_k)$. Z definície Gomory-Hu stromu, $\omega'(e'_i) = \partial_G(\text{cut}_T(e'_i))$, t.j. cena hrany v T je cena príslušného rezu v G . Keďže algoritmus zoberie zjednotenie prvých $k - 1$ rezov, môže sa stať, že niektoré hrany patria do viacerých rezov, ale v každom prípade pre cenu algoritmu platí $ALG \leq \sum_{i=1}^{k-1} \omega'(e'_i)$. Na druhej strane, pre cenu optimálneho riešenia platí $2 \cdot OPT = \sum_{i=1}^k \partial_G(C_i)$. Naším cieľom bude nájsť nejakých $k - 1$ hrán v T tak, že i -ta nájdená hrana má cenu nanaajvyš $\partial_G(C_i)$. Ak sa nám to podarí, budeme vedieť, že $ALG \leq \sum_{i=1}^{k-1} \partial_G(C_i)$, lebo algoritmus vyberá $k - 1$ najlacnejších hrán z T . Zvyšné argumenty sú potom rovnaké ako v prípade MIN-MULTIWAY-CUT.

Zoberme si strom T a skontrahujme každý komponent C_i do jedného vrchola. Takto vzniknutý graf T' môže mať cykly aj násobné hrany.



Vyhoďme z T' hrany tak, aby ostal strom T'' a zakoreňme ho v C_k . Pre každý vrchol C_i , $i = 1, \dots, k-1$ zoberme hranu e'_{h_i} , ktorá ide k jeho rodičovi v T'' ; dostali sme $k-1$ hrán z T . Ukážeme, že $\omega'(e'_{h_i}) \leq \partial_G(C_i)$, čím sa celý dôkaz skončí. Hrana $e'_{h_i} = (u, v)$ má jeden koncový vrchol v C_i a druhý mimo C_i . $\omega'(e'_{h_i})$ je cena minimálneho $u-v$ rezu v G . Ale C_i tiež oddeľuje u od v , a preto $\omega'(e'_{h_i}) \leq \partial_G(C_i)$.